

Spiel-Stationen zu David

Für ein Kinderkirchfest

Zusammengestellt von

Alex Schweizer

Oktober 2002

1. Station: David bei den Schafen

David war Hirte. Genauer gesagt: Schafhirte. Das war keine einfache Aufgabe. Da muss man immer auf viele Schafe aufpassen.

Jeden Abend müssen die Schafe gezählt werden. Manchmal kommt es vor, dass ein Schaf fehlt, dann muss es gesucht werden.

Alle ab der 2. Klasse zählen die Schafe auf dem Bild.

Wie viele sind es?

(Alle Schafe 7 Punkte, für jedes Fehlende 1 Punkt weniger!)

Alle, die Jünger sind, suchen gemeinsam die verlorenen Tiere im Raum! Wie viele habt ihr gefunden?

(Alle Schafe 7 Punkte, für jedes Fehlende 1 Punkt weniger!)

Maximal 5 Minuten!

2. Station: Davids Berufung

Als der Prophet Samuel damals nach Bethlehem kam, hat er sich alle Jungs von Isai genau angeschaut. Bei allen dachte er: Der sieht aber toll aus. Das wird bestimmt der neue König.

Doch Gott sieht nicht auf Äußerlichkeiten, ob einer groß oder klein ist, dick oder dünn, Gott weiß viel besser über uns Bescheid.

Und Gott wusste, David – obwohl der Jüngste – wird ein guter König!

Sicher erinnert ihr euch noch an unseren Rap:

Der Mensch sieht was vor Augen ist
doch Gott sieht tief ins Herz.

Ihr findet hier einen Sack mit einigen Gegenständen drin. Jedes Kind darf blind einen Gegenstand erraten und dann herausholen.

2 Durchgänge, dem Alter nach, die Jüngsten beginnen!

Für jeden richtig erratenen Gegenstand gibt es einen Punkt.

3. Station: Der große Goliath

Einmal fürchtete sich das ganze Heer Sauls. Ein Riese stand vor ihnen und machte sich über die Krieger Israels und ihren Gott lustig. Der Riese hieß Goliath. Er war fast 3 Meter groß.

Versucht einmal mit einer Pyramide so groß wie möglich zu werden!

Wir messen und machen ein Foto von euch!

Punkte gibt's anschließend im Vergleich!

4. Station: David und die Rüstung

Alle fürchteten sich vor Goliath. Alle? Nein, einer nicht! Das war der kleine David. Er wusste, Gott wird mir helfen.

Und so ging David zum König Saul und sagte: Ich bin bereit, mit Gottes Hilfe werde ich Goliath besiegen.

Nun wollte Saul dem kleinen David wenigstens eine Rüstung geben. Doch David konnte kaum darin gehen, weil sie viel zu groß und schwer war.

Eine Rüstung haben wir leider keine gefunden. Aber einen alten Skianzug. Versucht einmal in einer Staffeln, den Skianzug und die Stiefel und den Helm aufzusetzen und die kleine abgesteckte Runde zu gehen. Dann kommt das nächste Kind dran, bis alle durch sind.

Wir stoppen die Zeit!

Punkte gibt's anschließend im Vergleich!

5. Station: David besiegt Goliath

David zog Sauls Rüstung wieder aus. Das war ihm einfach viel zu schwer. Er konnte sich ja kaum bewegen.

David konnte auch das Schwert nicht tragen. Dafür suchte er ein paar Steine im nahegelegenen Bach.

Ohne jede Rüstung aber mit seiner Steinschleuder und 5 Kieselsteine stand er bald vor Goliath. Geschickt schleuderte er einen Stein und traf genau ins Schwarze. Goliath war besiegt. Israel war befreit. **GOTT SEI DANK!**

Steine schleudern war uns doch ein wenig zu gefährlich. Wir haben hier drei Tischtennisbälle und unseren Schlüsselgoliath.

Trefft ihr ihn? Dafür gibt's natürlich Punkte. Alle zusammen zählen!

6. Station: Sauls Tobsucht

Mann, wie geht's hier zu? Wer wirft denn da mit Schüsseln, Tellern und Besteck im Raum herum?

Ihr wisst schon, Saul hat einen Tobsuchtsanfall. Und ihr erinnert euch sicher auch daran, dass Saul wieder ruhig wurde, wenn David auf seiner Harfe spielte und ein Lied dazu sang.

Versuchen wir auch einmal ein Lied zu singen. Eure Gruppe nimmt den nächsten Vers von unserem Lied „Goliath ist groß und mächtig“.

Euer Leiter liest ihn euch vor. Dann probt ihr euren Gesang und anschließend machen wir eine Aufnahme davon. Am Ende hören wir uns alle Strophen des Liedes an.

7. Station: David, der Waffenjunge

Saul war begeistert von dem Können Davids. Schon bald sollte David Sauls Waffenjunge werden.

David wusste: Nur Übung macht den Meister. Und so übte er jeden Tag fleißig.

Sicher kennt ihr Büchsenwerfen. Jedes Kind hat 3 Schuss. Wie viele Büchsen macht ihr insgesamt platt? Alle herabgefallenen Büchsen zusammengezählt, geteilt durch 3, ergibt eure Punktzahl. (Aufrunden!)

8. Station: David an Sauls Hof

David wohnt nun an Sauls Königshof. Da gibt es viele Gegenstände, die seine Brüder in Bethlehem vielleicht noch nie gesehen haben.

David schickt seinen Brüdern einen Brief. Das Dumme ist nur, er kann noch nicht so gut schreiben. Deshalb malt er die Gegenstände!

Montagsmaler!

Ein Kind aus eurer Gruppe kommt nach vorne. Es bekommt einen Begriff gesagt. Mit einer Kreide versucht das Kind den Begriff zu malen. Können die anderen den Begriff innerhalb einer Minute erraten? Dann gibt's einen Punkt!

9. Station: Davids Freund: Jonathan

David hat am Königshof Sauls Sohn Jonathan kennen gelernt. Die zwei wurden ganz dicke Freunde. Da gab es keine Geheimnisse. Jeder half dem andern, wo er nur konnte. Die zwei hielten zusammen, egal, ob es durch dick und dünn ging, oder über Stock und Stein.

Apropos, über Stock und Stein...

Versucht einmal auf den drei Büchsen die abgesteckte Strecke zurück zu legen, ohne den Boden zu berühren.

Wer den Boden berührt, scheidet aus. Je nach dem, wie weit ihr es schafft, bekommt ihr 1 – 2 – oder 3 Punkte für eure Gruppe.

Die Großen helfen den Kleinen ein wenig!

10. Station: Der Mordanschlag auf Saul

Als Saul mal wieder so richtig mies drauf war, spielte David auf seiner Harfe. Aber heut half alles nichts. Denn Saul hasste David! Er wusste, Gott will, dass David einmal König wird. Und das passte Saul überhaupt nicht. Er war eifersüchtig. Und so schnappte er einen Speiß und warf ihn auf David, der in einer Ecke Harfe spielte. Doch er verfehlte David und David kam gerade noch mal so, mit dem Leben davon. – Ich glaube ja, dass da Gott seine Hand im Spiel hatte!

Speiße werfen, ist gar nicht so einfach, schon gar nicht, so wie wir es einmal versuchen wollen:

Jedes Kind bekommt ein Röhrchen und dann nacheinander jedes Kind einen Schaschlikspieß. Es gibt drei Felder:

Wer auf Feld 1 kommt, bekommt 1 Punkt.

Wer auf Feld 2 kommt, bekommt 2 Punkte.

Wer auf Feld 3 kommt, bekommt 3 Punkte.

Zählt alle Punkte zusammen.

11. Station: David auf der Flucht

Nachdem Saul David umbringen wollte, kann David nicht mehr an Sauls Hof bleiben. Er muss fliehen. Der sicherste Ort für ihn ist die Wüste.

Doch in der Wüste gibt es ein Problem: Kein Wasser!

Wenn man aber mal ein Wasser findet, dann muss man es schnell sammeln.

Hier gibt es eine kleine Quelle. Bringt soviel Wasser wie nur möglich in einem Staffellauf innerhalb von 3 Minuten zu eurem Versteck. Am Ende wollen wir sehen, wie viel ihr geschafft habt.

Pro 100 ml gibt es 1 Punkt (aufrunden).

12. Station: Freunde helfen sich

Jeder braucht gute Freunde, die einen begleiten und helfen.

Wir haben schon gehört, dass David und Jonathan sich gegenseitig geholfen haben.

Auch wir können anderen helfen.

Hier liegen zwei Puzzle von unserem Patenkind Nithesh.

Die jüngeren Kinder bis zur ersten Klasse versuchen sich an Puzzle 1. Wie lange braucht ihr?

Die älteren Kinder versuchen sich an Puzzle 2. Wie lange braucht ihr?

Zeiten zusammen zählen. Punkte gibt's anschließend im Vergleich!

13. Station: Freunde helfen sich II

Gemeinsam geht alles besser. Das haben schon David und Jonathan erfahren und ihr werdet es auch gleich feststellen.

Eure Gruppe muss zwei Stuhlbeine absägen. Wechselt euch bitte so ab, dass alle mal sägen dürfen, die wollen.

Wir nehmen Zeit. Punkte gibt's anschließend im Vergleich!

Zu den Spielen

Allgemein – weitere Möglichkeiten:

- Faulei
- Schwarzer Mann
- Jäger und Gejagte
- Kennenlernspiel (Zuordnen)

Stationen nach Geschichten – Materialliste

- David bei den Schafen
 - 7 Schafe (egal welchen Materials und welcher Größe im Raum verstecken)
 - Bild mit vielen Schafen
 - Stoppuhr
- Berufung Davids: Der Mensch sieht was vor Augen ist...
 - 2 Durchgänge, dem Alter nach, die Jüngsten beginnen
 - 20 Gegenstände
 - einen Sack
- David und Goliath
 - Der große Goliath: Pyramide und Fotografie davon
 - * Foto
 - * Meterstab
 - Hindernislauf mit Rüstung
 - * Skianzug
 - * Stiefel
 - * Fahrradhelm
 - * Stoppuhr
 - Tischtennisballweitschleudern
 - * 3 Tischtennisbälle

- * Schlüsselgoliath: Aus Eimern, Waschkörben usw eine Figur aufstellen (Kopf: 3 Punkte, Bauch: 2 Punkte, Füße: 1 Punkt)
- Musiktherapeut
 - Goliathlied. Jede Gruppe singt eine Strophe. Aufnahme!
 - Liedzettel und Stift, mit dem die vorige Gruppe abhakt, wie weit sie gekommen ist.
 - Kassettenrekorder mit Aufnahmemöglichkeit, Kassette
- Waffenträger
 - Büchsenwerfen
 - 6 Büchsen
 - 3 Tennisbälle
 - 1 Tisch
- Sauls Krankheit
 - Montagsmaler
 - * Tafel
 - * Kreide
 - * 15 Begriffe
 - * Stoppuhr
- David und Jonathan
 - Freunde helfen sich über Stock und Stein: Büchsenlauf
 - * 3 große Büchsen
 - * Feld mit 3 m, in zwei Teile geteilt, hinter der Ziellinie gibt es 3 Punkte
 - Pfeilweitwurf
 - * Röhrchen (ca. 40-50)
 - * Schaschlikspieße
 - * Spielfeld, dreigeteilt (Kreide)
- David auf der Flucht
 - David versteckt sich in der Wüste. Seine Leute haben Durst. Holt Wasser für sie!
 - * Wanne mit Wasser
 - * Messbecher

- * Uhr
- Freunde helfen sich
 - Puzzle legen
 - * Einfaches Puzzle von unserem Patenkind
 - * schweres Puzzle von unserem Patenkind
 - * Stoppuhr
 - Gemeinsam Holz zersägen
 - * Große Säge für zwei Personen
 - * Holz
 - * Stoppuhr