

Ein Haus- und Geländespiel zu Apg 27

Spielidee: Es gibt einen Spielplan – am Besten eine Mittelmeerlandkarte mit einer Strecke von etwa 100 Feldern. Einige dieser Felder sind als Aktionsfelder nummeriert für die unten beschriebenen Aufgaben.

Jede Gruppe darf so oft würfeln und die gewürfelte Punktzahl vorrücken, bis sie auf ein Aktionsfeld gelangt.

Dann müssen sie einen Briefumschlag in einem genauer beschriebenen Raum finden und die darin enthaltene Aufgabe erfüllen. Brauchen sie zur Lösung dieser Aufgabe Material, so müssen sie dies zuvor bei der Spielleitung abholen.

Am Besten geht mit jeder Gruppe ein(e) MitarbeiterIn mit. Außerdem sollte ein(e) MitarbeiterIn am Spielplan bleiben und ein(e) andere(r) für die Materialausgabe bereit stehen.

1 Vom Winde verweht

Ein gaaaanz wichtiger Satz ist auseinandergepustet worden! Bitte sucht doch die Teile wieder zusammen, damit er nicht verloren geht. Alle Satzteile stehen in der Apostelgeschichte 27 (Luther 84):

Vers 7: 1. Wort

Vers 3: 24. Wort

Vers 14: 1. Wort

Vers 10: 23. Wort

Vers 24: 16. + 17. Wort

Vers 21: 30. Wort

Vers 26: 5. Wort und davor müsst Ihr ein s-hängen!

Vers 10: 5. Wort und

Vers 24: 19. Wort

Viel Spaß beim Suchen, die Lösung nennt Ihr Eurem Begleiter!

2 Pflanzen

Viele verschiedene Gewächse säumen Paulus Weg. Sagt Eurem Mitarbeiter wie die folgenden Pflanzen heißen!

3 Wirbelsturm

Paulus Schiff wird vom Sturm ergriffen, dreht und wendet sich, die Wellen toben und schließlich treiben die Leute ziellos vor sich hin. . . WIRBELSTURM heißt dieses Spiel. Der Karton ist der Hafen und Ihr sollt versuchen den Luftballon sicher dort zu parken. Und zwar mit 5 Aufblas- und Leerzischaktionen. Dort wo der Luftballon landet, dürft Ihr ihn wieder aufpusten.

4 Hydroschleuder

Habt Ihr genügend Zielwasser getrunken? Wählt einen aus Eurer Gruppe als Zielscheibe aus (auch Mitarbeiter können dazu dienen!). Setzt ihm oder ihr den Papierhut auf und versucht ihn mit der „Hydroschleuder“ vom Kopf zu werfen!

5 Piranhas

Nachdem der große Seesturm sich gelegt hat, wimmelt es im Meer nur so von Piranhas! Wie sollen die Seeleute nun die paar Meter durch's Wasser ans Ufer kommen ohne gebissen zu werden? Jeder von Euch kommt dran, aber der Reihe nach, so geht's: pro Spieler gibt es drei Dosen, zwei davon stellst Du vor Dich hin an die Uferlinie und nimmst die dritte Dose in die Hand. Nun gehst du Schritt für Schritt über die Piranha-dosen-brücke und stellst die freie Dose vor Dich hin, stellst Dich drauf und nimmst die hintere freie Dose und so weiter. Wer ins Wasser fällt, wird von den Piranhas gefressen!

6 Eierbechersturm

Stellt Euch in einer Reihe auf. Ihr sollt nun den Tischtennisball von einem Becher in den nächsten blasen, gebt dann die beiden Becher weiter. Wenn der Ball zu Boden fällt beginnt das Spiel wieder beim ersten Spieler!

7 Wurfdusche

Paulus wird auf dem Weg nach Rom kräftig nass, damit Ihr Euch das besser vorstellen könnt, ein Spiel mit Nass. Baut Euch zuerst Eure Wurfdusche: Handschuh reichlich mit Wasser füllen und fest zu knoten. Stellt Euch gegenüber auf und werft Euch den Handschuh zu. Aber Achtung nach jedem Wurf pikst Eure Begleiterin ein Löchlein in den Handschuh, denn Ziel des Spiels ist es, so viele Fang- und Wurfaktionen wie möglich zu schaffen, bevor alles Wasser herausgespritzt ist. Zählt laut mit und erzählt der Speilleitung wie oft Ihr werfen und fangen konntet.

8 „Dominoeffekt“

Stellt aus allen Jenga-Steinen eine Kette auf und lasst sie umfallen ohne Stoppen oder Stocken. Fangt bei Verzögerungen oder „Baufehlern“ einfach nochmal von vorne an!

9 Dosenwerfen

Das kennt Ihr alle! Jeder von Euch hat drei Versuche die Dosen abzuräumen – Feuer frei!!!

10 Kreuzworträtsel

11 Pantomime

Paulus hatte in der Nähe von Damaskus ein Erlebnis, das sein Leben total umkrempelte. Er musste blind in die Stadt geführt werden. Spielt diese Geschichte pantomimisch einem Mitarbeiter vor, bis zu der Szene, in der Hananias seine Hände Paulus auflegt und dieser wieder sehend wird. – Paulus wird in die Stadt geführt – er kommt in das Hotel des Judas – er isst nicht, trinkt nicht, sondern betet – Hananias kommt...

12 Eierlauf

Paulus schreibt in einem Brief an die Philipper: „Ich jage nach dem vorgesteckten Ziel, dem Siegespreis der himmlischen Berufung Gottes in Christus Jesus...“ Ihr könnt jetzt auch laufen und jagen: – teilt eure Gruppe in 2 Teile – besorgt 2 Eier und 2 Löffel – macht einen Staffellauf.

13 Unterm Seil durchrennen

Ein kräftiges Seil rettete Paulus einmal das Leben. Er wurde in einem Korb an der Stadtmauer hinuntergelassen, als die Verfolger dicht auf den Fersen waren. – zählt zunächst eure Alter zusammen – besorgt euch ein Seil – rennt sooft durch das schwingende Seil, wie ihr zusammen alt seid.

14 Memory

Spielt eine Runde Memory! Zu wessen Leben passen die Bilder?

15 Puzzle

Jetzt aber schnell gepuzzelt, dass ihr bald weitersegeln könnt!

16 Kleiderkette

Paulus dankt manchen Gemeinden in seinen Briefen, dass sie armen Gemeinden mit Spenden helfen. Jeder von der Gruppe soll nun „spenden“, was er an Kleidern entbehren kann: knüpft eine 6 m lange „Kleiderkette“ (ihr bekommt die Kleider nach dem Messen wieder)

17 Gedicht

Dichtet 4 Zeilen zu Paulus Leben!

18 Basteln

Auf den Spuren des Apostel Paulus müsst ihr übers Mittelmeer kreuzen. – Baut ein kleines Schiff! Holz, Tücher, Blätter... alles ist erlaubt.

19 Fragebogen

Kreuze ein / mehrere / kein Kästchen an

- Wo wurde Paulus geboren?
 - Jerusalem
 - Tarsus
 - Auf Hawai
- Womit reiste Paulus nach Damaskus, um die Christen zu verfolgen?
 - Mercedes C-Klasse
 - Pferd
 - Die Bibel berichtet es uns nicht
- Auf der Reise nach Damaskus sah Paulus ein helles Licht und hörte eine Stimme: „Saul, Saul, warum verfolgst du mich?“ Es war die Stimme von
 - Jesus
 - Stephanus
 - Timotheus
- Hananias bekam von Gott den Auftrag, zu Paulus zu gehen.
 - Das tat er sofort begeistert
 - Hananias fürchtete sich, ging aber
 - Hananias weigerte sich, zu Paulus zu gehen
- Paulus wurde Prediger und reiste durch die Lande, um von Jesus zu erzählen. Sein gelernter Beruf war aber
 - Zeltmacher
 - Postbote
 - Schuhmacher
- Paulus wurde gefangengenommen um Jesu willen. Er sollte nach Rom vor den Kaiser gebracht werden. Der Hauptmann, der ihn mitnahm,
 - hieß Julius und war freundlich zu ihm.
 - hieß Philippus und schlug ihn.
- Wo musste Paulus auf der Schifffahrt umsteigen?
 - Sidon
 - Hamburg
 - Myra
- Paulus erlitt auf der Fahrt nach Rom Schiffbruch
 - 276 Leute wurden gerettet
 - Nur Paulus und der Hauptmann wurden gerettet
 - Alle wurden gerettet

(Vorschlag von Judith Ulmer und Susanne Schenk, Schönaich, Juli 2001)