

Masada

Kaufpreis der Weiderechte:

2 Schafe

Miete:

1 Feld: 0 Schafe

2 Felder: 1 Schaf

3 Felder: 2 Schafe

Qumran

Kaufpreis der Weiderechte:

2 Schafe

Miete:

1 Feld: 1 Schaf

2 Felder: 1 Schafe

3 Felder: 2 Schafe

En Gedi

Kaufpreis der Weiderechte:

3 Schafe

Miete:

1 Feld: 1 Schaf

2 Felder: 2 Schafe

3 Felder: 3 Schafe

Brunnen I

Kaufpreis der Weiderechte:

4 Schafe

Miete:

1 Brunnen: 1 Schaf

2 Brunnen: 2 Schafe

3 Brunnen: 3 Schafe

4 Brunnen: 6 Schafe

Brunnen II

Kaufpreis der Weiderechte:

4 Schafe

Miete:

1 Brunnen: 1 Schaf

2 Brunnen: 2 Schafe

3 Brunnen: 3 Schafe

4 Brunnen: 6 Schafe

Brunnen III

Kaufpreis der Weiderechte:

4 Schafe

Miete:

1 Brunnen: 1 Schaf

2 Brunnen: 2 Schafe

3 Brunnen: 3 Schafe

4 Brunnen: 6 Schafe

Brunnen IV

Kaufpreis der Weiderechte:

4 Schafe

Miete:

1 Brunnen: 1 Schaf

2 Brunnen: 2 Schafe

3 Brunnen: 3 Schafe

4 Brunnen: 6 Schafe

Silo

Kaufpreis der Weiderechte:

2 Schafe

Miete:

1 Feld: 1 Schaf

2 Felder: 2 Schafe

3 Felder: 3 Schafe

Sichem

Kaufpreis der Weiderechte:

3 Schafe

Miete:

1 Feld: 1 Schaf

2 Felder: 2 Schafe

3 Felder: 3 Schafe

Bethel

Kaufpreis der Weiderechte:

4 Schafe

Miete:

1 Feld: 1 Schaf

2 Felder: 3 Schafe

3 Felder: 4 Schafe

Philistää: Asdod

Kaufpreis der Weiderechte:

3 Schafe

Miete:

1 Feld: 2 Schafe

2 Felder: 2 Schafe

3 Felder: 3 Schafe

Philistää: Ekron

Kaufpreis der Weiderechte:

3 Schafe

Miete:

1 Feld: 2 Schafe

2 Felder: 2 Schafe

3 Felder: 3 Schafe

Philistää: Gaza

Kaufpreis der Weiderechte:

4 Schafe

Miete:

1 Feld: 2 Schafe

2 Felder: 3 Schafe

3 Felder: 4 Schafe

Nain

Kaufpreis der Weiderechte:

5 Schafe

Miete:

1 Feld: 2 Schafe

2 Felder: 3 Schafe

3 Felder: 4 Schafe

Kana

Kaufpreis der Weiderechte:

4 Schafe

Miete:

1 Feld: 2 Schafe

2 Felder: 2 Schafe

3 Felder: 4 Schafe

Nazareth

Kaufpreis der Weiderechte:

6 Schafe

Miete:

1 Feld: 2 Schafe

2 Felder: 3 Schafe

3 Felder: 5 Schafe

Tekoa

Kaufpreis der Weiderechte:

6 Schafe

Miete:

1 Feld: 2 Schafe

2 Felder: 3 Schafe

3 Felder: 4 Schafe

Beerscheba

Kaufpreis der Weiderechte:

7 Schafe

Miete:

1 Feld: 3 Schafe

2 Felder: 3 Schafe

3 Felder: 5 Schafe

Hebron

Kaufpreis der Weiderechte:

7 Schafe

Miete:

1 Feld: 3 Schafe

2 Felder: 4 Schafe

3 Felder: 5 Schafe

Golan: Basan

Kaufpreis der Weiderechte:

7 Schafe

Miete:

1 Feld: 3 Schafe

2 Felder: 4 Schafe

Golan: Gadara

Kaufpreis der Weiderechte:

7 Schafe

Miete:

1 Feld: 3 Schafe

2 Felder: 4 Schafe

Jordan

Kaufpreis der Wasserrechte:

8 Schafe

Miete:

5 Schafe

Chorazin

Kaufpreis der Weiderechte:

8 Schafe

Miete:

1 Feld: 4 Schafe

2 Felder: 5 Schafe

3 Felder: 6 Schafe

Magdala

Kaufpreis der Weiderechte:

8 Schafe

Miete:

1 Feld: 4 Schafe

2 Felder: 5 Schafe

3 Felder: 7 Schafe

Kapernaum

Kaufpreis der Weiderechte:

9 Schafe

Miete:

1 Feld: 5 Schafe

2 Felder: 6 Schafe

3 Felder: 7 Schafe

Betanien

Kaufpreis der Weiderechte:

9 Schafe

Miete:

1 Feld: 6 Schafe

2 Felder: 7 Schafe

3 Felder: 8 Schafe

Bethlehem

Kaufpreis der Weiderechte:

10 Schafe

Miete:

1 Feld: 7 Schafe

2 Felder: 8 Schafe

3 Felder: 9 Schafe

Jerusalem

Kaufpreis der Weiderechte:

10 Schafe

Miete:

1 Feld: 8 Schafe

2 Felder: 9 Schafe

3 Felder: 11 Schafe

Zum Spiel

- Regeln sind an Monopoly angelehnt
 - Es wird mit zwei Würfeln gewürfelt, gleiche Augenzahl wird verdoppelt (6+6=24 u.s.w.)
 - Beim Kauf eines Grundstücks gehen die Schafe in die Kasse
 - Wer über den Viehmarkt kommt kassiert 6 Schafe aus der Kasse, wer durch Würfeln direkt auf Viehmarkt landet, kassiert doppelt ab!
 - Wer eine Frage auf dem Fragefeld richtig beantwortet, erhält 3 Schafe!
 - Strafzahlungen (falsch beantwortete Frage (2 Schafe) oder entsprechend der Ereigniskarte oder Unterhaltszahlungen für den Knast (2 Schafe)) werden in die Mitte des Spielfelds gelegt.
Wer auf Sabbat kommt, räumt ab!
 - Wer auf ein verkaufte Feld kommt, zahlt Miete an den Eigentümer, entsprechend seinen Besitzungen. Schläft der, hat er Pech!
 - Wer ins Gefängnis eingewiesen wird oder direkt im Gefängnis landet, setzt eine Runde aus und kann auch keine Miete von seinen Besitzungen kassieren – das wäre ja noch schöner!
 - Die Fragen der Fragekarten beziehen sich in der Regel auf die derzeit erzählte biblische Reihe!
 - Gestartet wird mit einer Herdengröße von 1x10 Schafen, 3x5 Schafen, 5x2 Schafen und 5x1 Schaf = 40 Schafen.
- Die Karten über dieser Spielanleitung sind in doppelter Ausfertigung zu kopieren! Die darunter, in einfacher Ausfertigung!

Ein Teil behält der Spielleiter zurück, der andere Teil wird zum Aufbau des Spielplans benötigt! Ein Kartensortiment in der unten angegebenen Reihenfolge auf einen großen Karton kleben.

Originalgröße ergibt ein großes „begehbares“ Spiel von 1m x 1m!

Kleiner durch Ausdruck: 2 Seiten auf eine A4-Seite!

Reihenfolge der Karten:

Start beim „Viehmarkt“ (Ecke).

Masada – Qumran – Fragenkarte – En Gedi – Brunnen – Silo – Überfall –
Sichem – Bethel – Ab ins Gefängnis (Ecke)

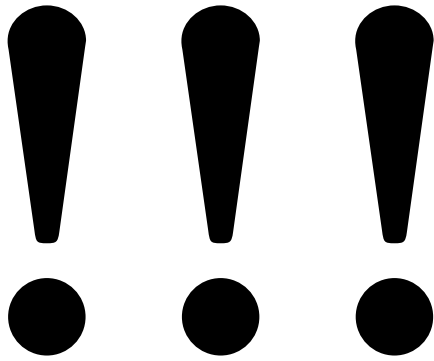
Asdod – Ekron – Gaza – Fragenkarte – Brunnen – Nain – Kana – Ereignis-
karte – Nazareth – Sabbat (Ecke)

Tekoa – Beerscheba – Hebron – Ereigniskarte – Brunnen – Basan – Gadara
– Jordan – Gefängnis (Ecke)

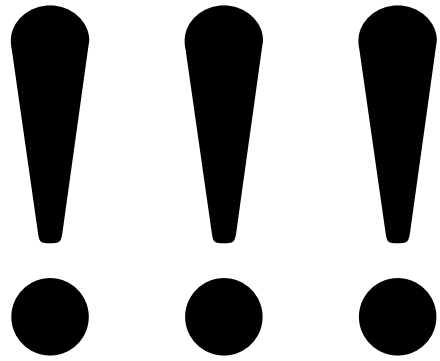
Chorazin – Magdala – Kapernaum – Fragenkarte – Brunnen – Betanien –
Bethlehem – Ereigniskarte – Jerusalem – Viehmarkt (Ecke)

- Ab Seite 17 – wo möglich – doppelseitig drucken
- Fragen auf Fragekärtchen selber schreiben!!!

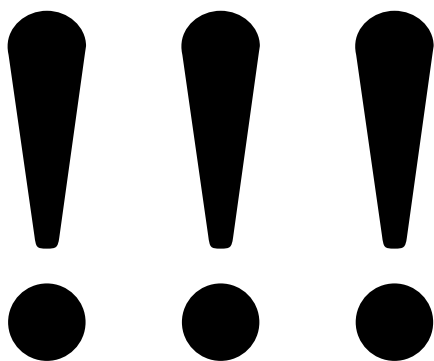
Ereigniskarte



Ereigniskarte



Ereigniskarte



Fragenkarte



Überfall!

Junge, rück mal

5 Schafe

rüber, sonst...

Fragenkarte



Fragenkarte



Viehmarkt

Wer hier vorbei kommt,

der macht Gewinn!!!

Und zwar ganze 6 Schafe!

Ab in den Knast!!!

Du elender Viehdieb,

ab in den Knast mit dir!

Sabbat

Gottes Gabe an den Menschen!!!

Ruh' dich erst mal aus!

Knast

Willkommen im Knast

Du elender Viehdieb!!!

Hier setzt du erst einmal aus!

!!! Ereigniskarten !!!

Hier liegen verdeckt alle

Ereigniskarten!

??? Fragenkarten ???

Hier liegen verdeckt

alle Fragenkarten!

Fragenkarte

Fragenkarte

Fragenkarte

Fragenkarte

Fragenkarte

Fragenkarte

Fragenkarte

Fragenkarte

Fragenkarte

Fragenkarte

Fragenkarte

Fragenkarte

Fragenkarte

Fragenkarte

Fragenkarte

Fragenkarte

Fragenkarte

Fragenkarte

Fragenkarte

Fragenkarte

Fragenkarte

Fragenkarte

Fragenkarte

Fragenkarte

Fragenkarte

Fragenkarte

Fragenkarte

Fragenkarte

Fragenkarte

Fragenkarte

Fragenkarte

Fragenkarte

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Du gehst zum Viehmarkt und bekommst 5 weitere Schafe!

Ereigniskarte

Du opferst im Tempel 2 Schafe!

Ereigniskarte

Du bekommst Besuch.
Dein Gast bringt Dir als kleines
Gastgeschenk 2 Schafe!

Ereigniskarte

Du erbst!
8 Schafe!

Ereigniskarte

Du hast deinen Hammel
ausgeliehen. Zum Dank erhältst
Du ein Lamm der neuen Zucht!

Ereigniskarte

Zu Deinem Hochzeitsfest
schenkt Dir jeder Mitspieler ein
Schaf!

Ereigniskarte

Nomaden ziehen durch Deine
Weidegebiete. Du bekommst 2
Schafe!

Ereigniskarte

Du verkaufst einen Hammel und
erhältst dafür 2 Lämmer!

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Entweder 2 Schafe zahlen!
Oder eine Fragekarte ziehen!

Ereigniskarte

Beim Würfelspiel
hast Du 3 Schafe gewonnen!
Gratulation!

Ereigniskarte

Beim Weidewechsel mußt Du
über die Weiden Deines
Nachbarn. Zahle ihm 3 Schafe!

Ereigniskarte

Dein König fordert Tribut!
Zahle ihm für jede dritte
Weidefläche ein Schaf!

Ereigniskarte

Gehe zum Viehmarkt
und kaufe 5 weitere Schafe!

Ereigniskarte

Dein König fordert Tribut!
Trete ihm jedes zehnte Schaf ab!

Ereigniskarte

Zurück zum Toten Meer!

Ereigniskarte

Du opferst Deinem Gott aus
Dankbarkeit 5 Schafe!

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Ereigniskarte

Gott segnet dich!
Er führt dich am Viehmarkt
vorbei!

Ereigniskarte

Du gehst zum Passa hinauf
nach Jerusalem!

Ereigniskarte

Du erfüllst Gott ein Gelübde!
Gib ihm dafür 2 Deiner Schafe!

Ereigniskarte

Dein Freund feiert seine
Hochzeit! Du schenkst ihm
2 Schafe!

Ereigniskarte

Dein Freund feiert seine
Hochzeit in Hebron. Du darfst
beim Fest natürlich nicht fehlen!

Ereigniskarte

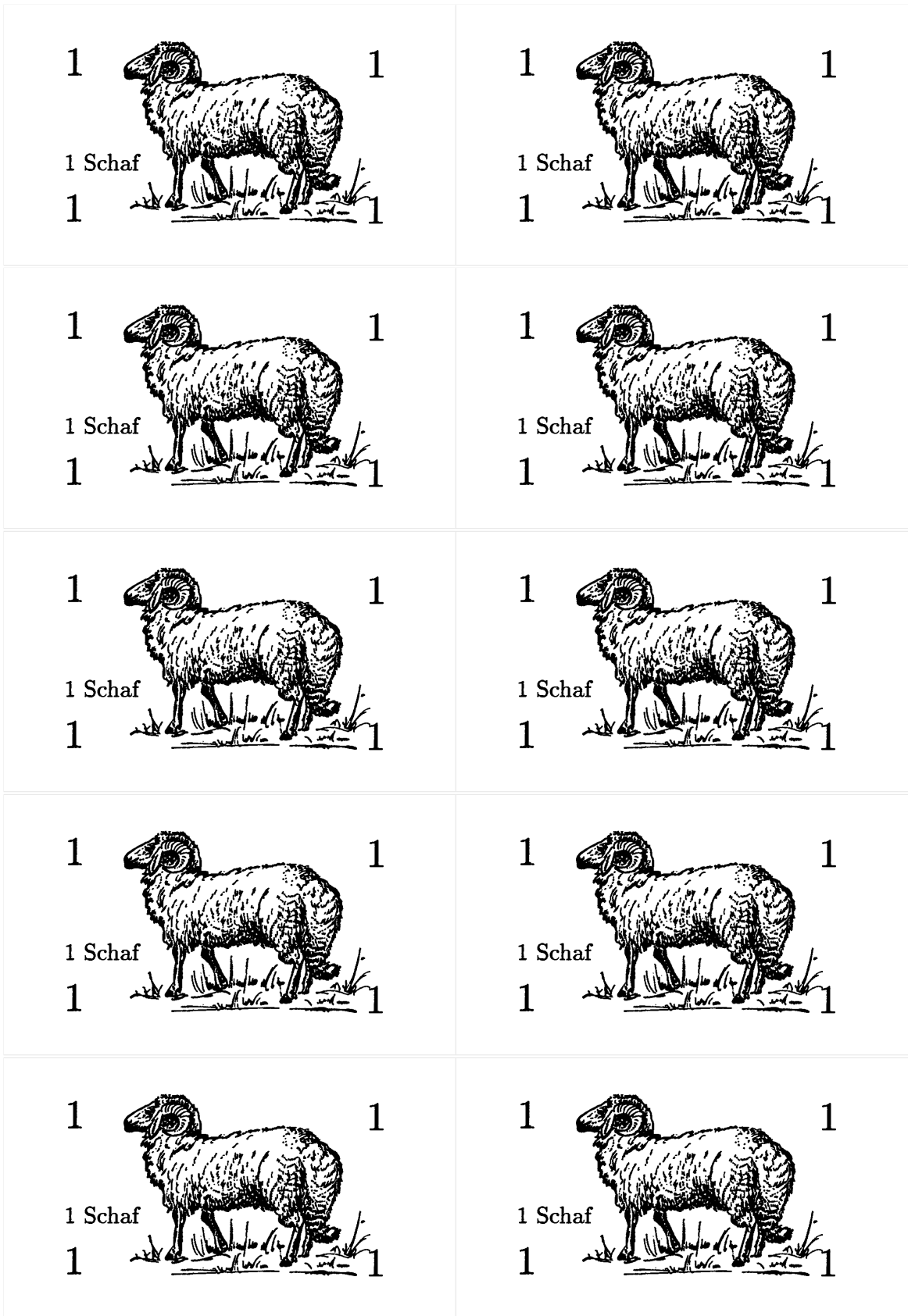
Du hast beim Kamelrennen 3
Schafe gewonnen!

Ereigniskarte

Du versuchst einen eigenen
Brunnen zu graben. Das kostet
viel Zeit. Einmal aussetzen!

Ereigniskarte

Geh drei Felder zurück!



Geldscheine bitte auf unterschiedlich farbiges Papier in mindestens 4-facher Ausfertigung drucken.

